

MONDAY 05 FEBRUARY

Full Day 10.00 am – 5.00 pm
Half Day 10.00 am – 1.00 pm

☕ 11.30 am – 12.00 pm

🍴 1.00 pm – 2.00 pm
Half Day 2.00 pm – 5.00 pm

☕ 3.30 pm – 4.00 pm

Mo 1 – Full Day Domain-Driven Design Architektur Kata Eberhard Wolff, Peter Kern, Victor Saueremann, Robin Timmermann, Martin Heider FULLY BOOKED	Mo 2 – Full Day Was Sie schon immer über das Internet der Dinge wissen wollten Michael Stal FULLY BOOKED	Mo 3 – Full Day Vertikale Organisationen – Organisationsmuster von XING, OTTO, Breuninger, Berenberg, Spotify, ... Johannes Mainusch	Mo 4 – Full Day Der Weg zum Agile Coach Susanne Mühlbauer Thomas Jäger Markus Willner	Mo 5 – Full Day Leadership Alignment on Strategic Decision Making within Agile Environments Andrea Tomasini Konrad Pogorzala	Mo 6 – Half Day Experience the Journey to User-Centric Innovation in 5 Simple Steps Andreas Lehner, Monika Schubert, Manuel Juschkewitz	Mo 7 – Half Day Introducing the Deep Learning Library TensorFlow from Scratch Federica Fusco FULLY BOOKED	Mo 8 – Half Day The Art to Create a Test Strategy – For Testers, Architects, and Beyond Peter Zimmerer
Keynote: Debra Lavell (Intel Corp.): How to Make Things Happen: The Art of Project Management 🇬🇧							
Nmo 1 Von „less Server“ bis „Serverless“: Wieviel Cloud soll es sein? Lars Röwekamp		Nmo 2 Pragmatisch gegen Komplexität Klaus Marquardt		Nmo 3 Scrum Master to Agile Coach – Where is the Map? Martin Heider		Nmo 4 Design Thinking verstehen – und nachhaltig einsetzen Martin Ströbele	

TUESDAY 06 FEBRUARY

9.00 am – 10.30 am

☕ 10.30 am – 11.00 am

11.00 am – 12.00 pm

🍴 12.00 pm – 2.00 pm
2.00 pm – 2.45 pm

☕ 3.00 pm – 3.45 pm

☕ 3.45 pm – 4.15 pm
4.15 pm – 5.15 pm

☕ 5.15 pm – 5.45 pm
5.45 pm – 6.45 pm

7.00 pm – 8.00 pm
from 8.00 pm

Modern Architecture	Formal Methods & Emergent Technologies	Trends & Techniques	Agile Program & Project Management	Modern Programming	Requirements Engineering: Innovate & Validate	Testing & Quality	Social Integration
Di 1.1 Building Evolutionary Architectures Patrick Kua	Di 2.1 Formale Methoden in der Praxis: SMT Solver und Model Checker Markus Völter Daniel Ratiu	Di 3.1 Deep Learning, Concepts and Frameworks – Find Your Way Through the Jungle Sigrid Keydana	Di 4.1 Gemeinsame Vorteile von agiler Skalierung: Nexus, LeSS, SAFe und Spotify Kurt Jäger	Di 5.1 1) Pointfree-Programming in Mainstreamsprachen Marco Emrich 2) Interaktive webbasierte Analytics-Anwendungen mit R Shiny Stephan Schiffner Rolf Weinzierl	Di 6.1 „Einmal durch in 90 Minuten“ – Mit modernen Methoden vom Experiment zur ersten Software Matthias Bohlen	Di 7.1 1) Ist alles im Warenkorb? – Automatisiertes Testen von Webshops in Verbindung mit Continuous Delivery Friedrich-Karl Koschnick 2) Customer Journey Through a Single Page – Wie messe ich die Performance einer SPA? Nils Kuhn, Stefan Burnicki	Di 8.1 Intervision! – Ein Format zur gegenseitigen Hilfe in schwierigen Situationen Fabian Schiller Marina Haase
Keynote: Jez Humble (CTO, DevOps Research and Assessment LLC): Growing a Culture of Experimentation 🇬🇧							
Di 1.2 CQRS & Event-Sourcing in Microservice-Architekturen Guido Steinacker	Di 2.2 Experiences from Applying Formal Verification on the Siemens SIMATIC S7-400H Firmware Using SPIN Andreas Ulrich	Di 3.2 Der moderne Software-Architekt – Vom Berater zum Coach Michael Wiesner	Di 4.2 Definition of Importance statt Priorisierung nach Lautstärke Markus Unterauer	Di 5.2 Was kostet eine Line of Code – wissen wir, was wir tun? Johannes Mainusch	Di 6.2 Mit Domain Storytelling über Anforderungen sprechen Stefan Hofer	Di 7.2 DevOps – Raus aus dem Silodenken! Markus Duus	Di 8.2 Wissen als Rendite – Agilität einmal anders gesehen Jens Coldewey Dennis Wagner
Keynote: Atılım Siegmund and Werner Lieblang (German Testing Board): Mix IT up – OOP Cocktail Tasting 🇬🇧							
Di 1.3 Resilient Software Design – die Grundlagen einer robusten Software-Architektur Thorsten Maier	Di 2.3 No Silver Bullets – Cybersecurity in the Cognitive Era Azzeddine Ramrami	Di 3.3 Verwendung von Blockchain als Architektur-Entscheidung Marcus Klüsener	Di 4.3 Agile: Transparency is a Slippery Slope Wouter Antonius Lagerweij	Di 5.3 Serialization Protocols in Scala: a Shootout Christian Uhl	Di 6.3 In Anforderungswerkshops jeden beteiligen? Liberating Structures machen es möglich! Christian Weinert, Franziska Knorr	Di 7.3 Testmanagement im DevOps-Zeitalter Thomas Rümmler Nico Orschel	Di 8.3 Swearing, Nudity and Other Vulnerable Positions John Le Drew
Di 1.4 Architekturtipps und Best Practices für gelungene API-Integration Thilo Frotscher	Di 2.4 Turbocharge Your Design Process with Functional Programming Michael Sperber	Di 3.4 API-Security – Wird die Sicherheit vernachlässigt, oder ist API-Sicherheit einfach zu kompliziert? Ivo Stankov	Di 4.4 Beyond Agile – Wie Microsoft seine Art, Software zu entwickeln, änderte Karsten Kempe	Di 5.4 TypeScript 2.X: Was war. Was kommt! Johannes Dienst	Di 6.4 Eine Geschichte über Kreative, Fachbereiche, das agile Team und die Liebe zum innovativen Produkt Philipp von Bentivegni Sebastian Straube	Di 7.4 Groovy Integration Testing with Spock and Docker Kevin Wittek	Di 8.4 The Problem with Cultural Fit: How Your Recruitment Policy May Be Tripping Up Your Creativity Sallyann Freudenberg
„Der ultimative IT-Stammtisch“, with Jutta Eckstein, Johannes Mainusch, Michael Stal and Melanie Wohnert, Moderation: Nicolai Josuttis							
Welcome Reception							

WEDNESDAY 07 FEBRUARY

9.00 am – 10.30 am

☕ 10.30 am – 11.00 am
11.00 am – 11.45 am

Modern Architecture	Going digital – Software Architecture in the Era of Digital Transformation	Trends & Techniques	Agile Program & Project Management	My Dad should've told me	SocIty	Developer Practices	Social Integration
Mi 1.1 Refactoring to a System of Systems Oliver Gierke	Mi 2.1 Cloud Transformation bei AutoScout24 – von .NET & VM Ware zu Scala & AWS. Ein Erfahrungsbericht Matthias Patzak	Mi 3.1 1) How Kanban Speeds Up Product Development of a German Savings Bank Sebastian Straube 2) Case Study Perspective on ING's Systemic Agile Transformation Eric Abelen	Mi 4.1 Vertragsgestaltung für agile Software-Entwicklung Stefan Rook, Fritz-Ulli Pieper	Mi 5.1 1) Hände waschen, Zähne putzen: (manchmal) vergessene Grundlagen von Software-Engineering Gernot Starke 2) Die vergessenen Tugenden von Systemanalytikern Peter Hruschka	Mi 6.1 1) Vom Bildschirm in die Notaufnahme Dennis Traub 2) Burn-out – ein Howto mit Abkürzungen und Auswegen Marc Glück	Mi 7.1 Get Kata Kevin Henney	Mi 8.1 Leadership: Grow Relationships with Intention and Awareness Christine Neidhardt Olaf Lewitz
Mi 1.2 API-First Design – Grundlage für die Etablierung eines konsistenten API-Management-Ansatzes Sven Bernhardt Danilo Schmiedel	Mi 2.2 Hamburg – ein Stadtstaat auf dem Weg zur Digitalisierung Carola Lilienthal	Mi 3.2 Moving a Large Public Authority's Test System into Embedded In-Memory Technology Eldar Sultanow, Andreas Jung, Martin Blomenhofer, Philippe Masson	Mi 4.2 Herdling cats: Wie koordiniere ich 20+ agile Teams, damit wir an den richtigen Sachen arbeiten Lars Lentfer	Mi 5.2 Anwendung des gesunden Projektverständs Jutta Eckstein	Mi 6.2 Multiple Selves?! Trust yourself & grow! Cosima Laube	Mi 7.2 Die Schleife ist tot, es lebe ...? Marco Emrich	Mi 8.2 What I Learned from an Olympic Sports Career (So You Don't Have To) Sandy Mamoli

WEDNESDAY 07 FEBRUARY

12.00 pm – 12.45 pm	Keynote: Gabriel Dos Reis (Microsoft): Generic Programming Is Just Programming: Supporting Generic Programming for the Masses							
12.45 pm – 2.30 pm	Modern Architecture	Going digital – Software Architecture in the Era of Digital Transformation	Trends & Techniques	Agile Program & Project Management	My Dad should've told me	SocITy	Developer Practices	Social Integration
2.30 pm – 3.30 pm	Mi 1.3 Extensibility, Adaptation and More – Patterns for Truly Flexible Standard Software Sebastian Wennemers	Mi 2.3 Die neue Schule der Software-Architektur Stefan Toth	Mi 3.3 Serverless Microservices Sascha Möllering	Mi 4.3 Best Practices aus 4 Jahren Umgang mit technischen Schulden bei der medatixx Uwe Henker Elmar Jürgens	Mi 5.3 Deliver Fast with Confidence Joe Yoder	Mi 6.3 Being created vs. Being creator – über die Gestaltung von Mensch und IT Melanie Wohnert Dietmar Wohnert	Mi 7.3 Mocking Frameworks considered harmful (especially in C++) Peter Sommerlad	Mi 8.3 Wie finden Software-Architekten den Weg zu User Experience? Mit Google Maps! Matthias Naab Marcus Trapp
3.45 pm – 4.30 pm	Keynote: Michele Leroux Bustamante (Solliance): Surviving Microservices							
4.30 pm – 5.00 pm	Mi 1.4 Live-Einstieg in Spark – ein Text-Mining-Projekt Stephan Schiffner Markus Breunig	Mi 2.4 Steinzeit war gestern! Die vielfältigen Wege der Cloud-nativen Evolution Mario-Leander Reimer	Mi 3.4 Beam me up – Holographische Telepräsenz mit der HoloLens Martin Förtsch Thomas Endres	Mi 4.4 Partizipatorisch – Widerspruch ist sinnvoll Benjamin Wiedenmann	Mi 5.4 Architecting for Continuous Delivery Jez Humble	Mi 6.4 Von Schafen, Bienen und Selbstorganisation: Die Führungskraft in der Agilen Transition Rolf Dräther	Mi 7.4 TDD Guided by ZOMBIES James Grenning	Mi 8.4 The Forgotten Art of Mentoring Timothée Bourguignon
5.00 pm – 6.00 pm	Nmi 1 Deep Learning in Mission-Critical and Scalable Applications with Open Source Frameworks Kai Wähner	Nmi 2 Fishbowl: My Dad Should've Told Me – on the True Success Factors of Software Development Frank Buschmann	Nmi 3 Wie man mit seinem inneren Kritiker umgeht Oliver Wana	Nmi 4 VENOM: Leiden und Rettung eines großen Systems Gernot Starke, Cem Kulac	Nmi 5 Wie künstliche Intelligenz Agiles Projektmanagement erleichtert ... Alexander Birke			

THURSDAY 08 FEBRUARY

9.00 am – 10.30 am	Do 1.1 Was macht moderne (JavaScript) Frontend-Architektur so schwierig? Oliver Zeigermann	Do 2.1 Fishbowl: Ein Fall für die Selbsthilfegruppe? Was ist zu tun bei Architektur- und Techniksünden? Thomas Ronzon Michael Stal	Do 3.1 1) Entrepreneurial Thinking – Grundlagen des Anforderungsmanagements im komplexen Umfeld Alexander Krause 2) Digital Design – ein neues Rollenideal für die Herausforderungen der digitalen Transformation Kim Lauenroth	Do 4.1 1) Roadmaps und Agile Reporting abseits von Velocity und Story Points Stefan Rook 2) Und nun die Aufwandsvorhersage – Simulieren statt schätzen Ralf Westphal	Do 5.1 Thinking Outside the Synchronisation Quadrant Kevlin Henney	Do 6.1 1) DevOps going Enterprise – ein Erfahrungsbericht Valentino Pola Markus Koschier 2) Wie eine monolithische WebSphere Anwendung bereit für Cloud Foundry in Microsoft's Azure Cloud wurde Matthias Häußler Thorsten Jakoby	Do 7.1 1) Shorter Feedback Cycles by Diagnosing Faults and Predicting Relevant Tests Paul Maier Marco Achtziger 2) How to Stop Hating Your Ui Tests Alex Schladebeck	Do 8.1 Führen mit Neuer Autorität Ralph Miarka Veronika Kotrba
10.30 am – 11.00 am	Do 1.2 Modularisierung: Monolithen gegen <aktuellen Trend hier eintragen> Christoph Iserlohn	Do 2.2 Rette dich wer kann – EAM in Zeiten des digitalen Tsunami Wolfgang Keller	Do 3.2 Economics of Agile, Part 1: Re-prioritizing my Product Portfolio Ivana Gancheva	Do 4.2 Stances of Coaching – More Than Just „The Coaching Stance“ Michael Mahlberg	Do 5.2 C++ Core Guidelines – Migration zu modernem C++ Peter Sommerlad	Do 6.2 Digitalisierungsprojekte in der Cloud – Ein Vergleich der 3 großen Anbieter Marco Buss	Do 7.2 Microservices erfolgreich testen mit Consumer Driven Contract Testing und Spring Cloud Contract Frank Scheffler, Florian Pfeleiderer	Do 8.2 Das Leben und Sterben in Firmen Christian Dahn Sebastian Keller
11.00 am – 11.45 am	Do 1.3 It's All About the Domain, Honey – Fachliche Architektur mit DDD Henning Schwentner Carola Lilienthal	Do 2.3 Architektur des CARUSO-Ökosystems – Telematik, Daten und Marktplatz digital ins Rollen gebracht Matthias Naab Jens Knodel	Do 3.3 Refactoring's Critical Skills James Grenning	Do 4.3 Von einem, der auszog, coole Mitarbeiter für ein langweiliges Unternehmen zu rekrutieren ... Peter Schnell	Do 5.3 Should I Stay or Should I Go? Ralf Wirdemann	Do 6.3 So Many Docker Platforms, So Little Time ... Michele Leroux Bustamante	Do 7.3 Mit Konnektoren Systeme im Querschnitt erproben – Durchgängig, unauffällig und unabhängig Joachim Fröhlich, Florian Krautwurm, Markus Lachenmayr	Do 8.3 Verteiltes Veschper – Teambuilding auf „Schwäsisch“ Ines Reiche
12.00 pm – 12.45 pm	Keynote: Keynote: Donovan Brown and Abel Wang (Microsoft): Our DevOps Journey – Microsoft's Internal Transformation Story							
12.45 pm – 2.30 pm	Do 1.4 GraphQL – eine moderne Lingua Franca für API-Entwicklung Michael Hunger	Do 2.4 Blockchains – Mehr als nur digitale Währungen Frank Müller	Do 3.4 Creating Great Teams – How Self-Selection Lets People Excel Sandy Mamoli	Do 4.4 Scrum skaliert: Wie wir das Exoskelett Nexus mit Leben füllen Marion Gakstatter Christoph Adelberger	Do 5.4 HTTP/2 – Ist das auch gut für Java-basierte Webservice-Architekturen? Jan Weinschenker	Do 6.4 Apache Kafka + Apache Mesos = Highly Scalable Streaming Microservices Kai Wähner	Do 7.4 Absicherung kritischer Systeme bei agiler Entwicklung Christof Ebert Samir Sarkic Helmut Bunge	Do 8.4 Wer übernimmt die Verantwortung für die Zukunft? IT – raus ins Business und in die Welt! Gunter Dueck
2.30 pm – 3.30 pm	Ndo 1 Old Is the New New Kevlin Henney, Frank Buschmann	Ndo 2 Software-Architektur trifft Digitalisierung Michael Stal	Ndo 3 Schlank und fit dank Kubernetes! Daniel Bornkessel, Christopher Schmidt	Ndo 4 Rethinking Leadership Andrea Provaglio	Ndo 5 Pecha Kucha All Night Long! Martin Heider, Christine Neidhardt			

FRIDAY 09 FEBRUARY

9.00 am – 4.00 pm	Fr 1 Digitale Transformation mit System in Theorie und Praxis Michael Kunz Hermann Ladner	Fr 2 Viermal Microservices: REST, Kubernetes, UI-Integration, asynchron Eberhard Wolff	Fr 3 Rapid Teamtrust – Help – My People don't Speak Up Christine Neidhardt Martin Heider Olaf Lewitz	Fr 4 Kontrolle ist besser – Szenariobasierte Architekturanalysen Michael Stal	Fr 5 Neue Wege zum Umgang mit Schatten-IT – Hard- und Softskills Hand-in-Hand Thomas Ronzon, Veronika Kotrba, Ralph Miarka, Henning Schwentner	Fr 6 Spring Boot Spring Data – Theorie und Praxis Bonnie Chow Christoph Kurrat	Fr 7 Go, Go, Go: Schnelleinstieg in die Programmiersprache Go Christoph Iserlohn Daniel Bornkessel
-------------------	---	---	---	--	---	--	--